

Neo Smalltalk [Self/R]

A primeira versão da linguagem Smalltalk, criada na Xerox PARC para ensinar programação para crianças, era bastante simples apesar de muito poderosa. As versões seguintes aumentaram a complexidade, chegando ao auge no Smalltalk-80 que é a versão mais usada comercialmente. O projeto Self, inicialmente em Stanford e depois na Sun, conseguiu resgatar a simplicidade e ao mesmo tempo produzir algo ainda mais poderoso. O Neo Smalltalk é uma continuação desta linha de pesquisa.

Plurion® C02 [Merlin Jr]

Não existe hoje no mercado de informática um computador de baixo custo como os velhos MSX ou Sinclair. As propostas de "micros populares" baseados em versões limitadas de PCs tradicionais não seriam substitutos satisfatórios.

Por isso está sendo criado o Plurion C02, que é uma pequena caixa que pode ser ligada a um aparelho de TV ou a um monitor e a um teclado e mouse tipo PS/2 ou USB. Inclui uma rede de alta velocidade e pode armazenar dados localmente no disco rígido interno ou em cartões Compact Flash.

Plurion® Au02 [Merlin 6]

Com uma tela de cristal líquido de 6.4 polegadas tem metade do tamanho de um laptop. O uso de caneta com sua tela sensível ao toque lembra um PDA, mas é tão poderoso quanto um computador de mesa.

... um livro com conteúdo sem limites...

... uma lousa mágica com cores, som, imagens e animação...

... uma ferramenta para a criação e exploração de novos mundos...

... uma introdução ao mundo tecnológico do século 21...

A Merlintec Computadores é dedicada ao desenvolvimento total (máquinas, programas básicos, circuitos integrados, aplicações) de computadores para educação e entretenimento (para escolas e para o lar).

Merlintec Computadores Ltda.
<http://www.merlintec.com>



Rua Conde do Pinhal 2185, Sala 64
CEP 13560-140, São Carlos, SP

telefone: (16) 270-8166 fax: (16) 272-6426

contato: Jecel Mattos de Assumpção Júnior
jecel@merlintec.com

Merlintec Computadores

Self



Tecnologia para
Educação e
Entretenimento

Tecnologia Aberta e Livre

Não adianta pensar em soluções fechadas para escolas se queremos obter criadores de idéias e não meros consumidores.

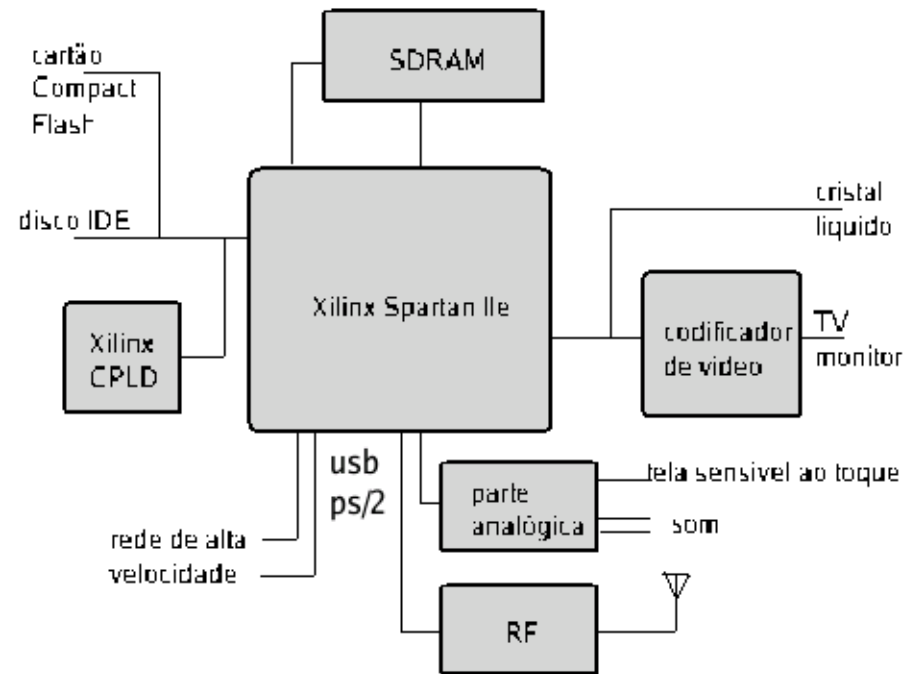
Isto tem motivado a criação de um movimento pelo uso do Linux na educação. A vantagem de redução de custos é bem real, mas quase nenhum aluno ou professor pode aproveitar na prática o acesso ao código fonte em função do seu tamanho e complexidade. E o computador no qual roda, em geral um PC, continua em boa parte sendo uma caixa preta.

A tecnologia desenvolvida na Merlinterc visa ser didática. Todo o sistema pode ser compreendido e alterado por uma única pessoa. Foi projetado um caminho suave e natural desde o uso mais básico até a programação de sistemas. Tudo pode ser examinado por todos, inclusive todos os detalhes da máquina já que o microprocessador é implementado com circuitos reprogramáveis (FPGAs) e estes códigos fontes estarão disponíveis.

Projetos

A Merlinterc foi fundada em 1999 e ainda está na fase de desenvolvimento de seus primeiros produtos. Com certeza é um dos projetos mais ambiciosos já criados na área de informática, o que torna uma previsão exata de datas de lançamento bastante complicada.

Os nomes códigos internos estão indicados entre colchetes para facilitar para aqueles que acompanham nosso desenvolvimento pela internet.



A figura acima é um diagrama de blocos da placa usada nos computadores Plurion C02 e Plurion Au02. As interfaces com o cristal líquido e com a tela sensível ao toque só são usadas neste último modelo.

A interface de rádio frequência é compatível com o padrão IEEE 802.11b, também conhecido como "Wi Fi".

A rede de alta velocidade é baseada no padrão proposto IEEE P2100 Serial Plus, uma evolução do IEEE 1394 Firewire. Os computadores podem ser ligados diretamente uns aos outros ou pode ser usado um "hub", que também permite conexões com padrões mais antigos como USB 2.0 e Fast Ethernet.

O cartão Compact Flash guarda tanto o software quanto a programação da FPGA. Isto significa que todo o sistema, inclusive o funcionamento do microprocessador, pode ser alterado em segundos.

O objetivo deste projeto é eliminar as barreiras de custo e complexidade para quem está iniciando através da interface gráfica muito mais avançada e simples que as atuais (Windows, Mac e Unix). A transição para a programação é suave e sem grandes obstáculos. O uso da mesma linguagem (Neo Smalltalk) na definição do próprio sistema permite aos interessados conhecerem todos os detalhes da implementação da linguagem e sistema operacional, sendo que o hardware aparece sem sustos como apenas mais uma camada do sistema a ser entendida e alterada.